

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla



Facultad de Ciencias de la Computación



Consejeros Universitarios, Consejeros de Unidad Académica y el laboratorio

MOVIS
CONVOCAN
al

¡GAMES DEVELOPERS 2013

que se llevará a cabo del 25 al 28 de Febrero del 2013



BASES

1. La participación en este concurso será por equipos de máximo 3 integrantes.
2. Al momento del registro, los participantes deberán presentar los siguientes requisitos:
 - a. Nombre y matrícula de los integrantes del equipo.
 - b. Correo electrónico del representante del equipo.
 - c. Póliza de pago vigente u horario de los integrantes del equipo.
 - d. Nombre del equipo.
3. El **registro del equipo** se llevará a cabo **del 14 al 18 de Enero** de forma personal en el laboratorio MOVIS de la Facultad de Ciencias de la Computación, ubicado en el edificio 104B (arriba del auditorio) de 9 am a 3 pm.
4. Los videojuegos deberán haber sido desarrollados en alguno de los siguientes motores de videojuegos:
 - a. ShiVa3D
 - b. Microsoft XNA
 - c. GMaker
 - d. Unity
5. Los equipos podrán asistir a los cursos de capacitación (opcional) de los motores de videojuegos que el grupo MOVIS ofrecerá de forma gratuita.
6. La **inscripción del videojuego** se llevará a cabo después de que se hayan finalizado los cursos de capacitación de los motores de videojuegos **del 11 al 15 de Febrero del 2013**. En esta inscripción se deberá seleccionar la categoría del videojuego.
7. Se evaluarán los videojuegos presentados en dos categorías: videojuegos en 2D y videojuegos en 3D. El **storyboard** se presentará durante las eliminatorias de los mismos.
8. La evaluación de los videojuegos estará a cargo de un grupo de expertos de la academia y la industria de los videojuegos en Puebla. Se premiará a los primeros 3 lugares de cada categoría y contemplará los siguientes aspectos del videojuego.
 - a. Originalidad (ambiente, conflicto, meta, etc.)
 - b. Storyboard del videojuego.
 - c. Guión de la historia del videojuego.
 - d. Personajes.
 - e. Usabilidad.
9. Cualquier situación no contemplada en esta convocatoria será resuelta por el comité organizador de este concurso.

Fechas importantes

- ⇒ **Registro del equipo:** del 14 al 18 de Enero del 2013.
- ⇒ **Presentación de los Motores de Juegos:** 15 de Enero del 2013 en el auditorio de la Facultad.
- ⇒ **Capacitación:** del 21 de Enero al 8 de Febrero del 2013.
- ⇒ **Inscripción:** del 11 de Febrero al 15 de Febrero del 2013
- ⇒ **Eliminatorias y Final:** del 25 al 28 de Febrero del 2013.

Observaciones

Podrán concursar estudiantes activos de otra unidad académica de la BUAP siempre que al menos un integrante sea alumno de la FCC.

Los horarios para los cursos de capacitación se publicarán vía correo electrónico después del registro de los equipos.

Cualquier duda se aclarará a través de las redes sociales de los organizadores o directamente en el laboratorio MOVIS (edificio



GANADORES

EQUIPO

Categoría



Stop It



Game O-Freaks



Zet Conquistador de Mundos



Atomic



Freak Ideas

2D

3D

**iGAMES DEVELOPERS
2013**



¡FELICIDADES!

CENTRO DE INVESTIGACIONES EN DIS
SEMICONDUCTORES N
ICUAP



CENTRO DE INVESTIGACIONES EN DIS
SEMICONDUCTORES N
ICUAP

